

**ИЗУЧЕНИЕ СОДЕРЖАТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ ИГРОВЫХ ИЗДАНИЙ
В ИНТЕРНЕТЕ НА ПРИМЕРЕ САЙТА PLAYGROUND.RU
STUDYING OF THE INFORMATIVE MODEL OF ONLINE GAME-
EDITION ON THE EXAMPLE OF THE WEBSITE PLAYGROUND.RU**

Аннотация: В данной статье рассмотрена содержательная модель игрового интернет-издания «PlayGround.ru». Показан факт, что у интернет-журналистики, освещающей тему компьютерных игр, есть свои особенности. Данные особенности были выявлены и проанализированы.

Ключевые слова: журналистика; игры; интернет-СМИ; игровая журналистика; «PlayGround.ru».

Abstract: In this article, the informative model of online game-edition «PlayGround.ru» was investigated. It showed fact that Internet journalism, covering the topic of computer games, has its own particular qualities. These particular qualities have been identified and analyzed.

Keywords: journalism; games; online media; game journalism; «PlayGround.ru».

PlayGround.ru (рус. *Игровая площадка*) – русскоязычное интернет-издание. Посвящён в основном компьютерным играм (для персональных компьютеров) и игровой индустрии, однако на сайте часто публикуются и другие новости из всей ИТ-индустрии: обзоры аппаратного и программного обеспечения, аналитические статьи по разным тематикам и др.

Сайт начал свою работу 20 февраля 2001 года. На сегодняшний день количество пользователей сайта достигло 2 000 000 человек.

Это полноценное СМИ, по контенту ничем не уступающее игровым журналам. Здесь встречаются те же жанры. Объем материалов также не уступает печати.

Стоит отметить грамотно сделанную графическую модель онлайн-издания. Сайт удобен в использовании: навигация проста, сайт не перегружен слишком яркими, рассеивающими внимание деталями.

Обратимся непосредственно к содержательной модели данного издания.

1. Новости. Данный раздел состоит из следующих рубрик: РС, консоли, индустрия, мероприятия, оборудование, новости сайта. Вы можете увидеть различные трейлеры, анонсы, новости о новых проектах от какой-либо компании, новости, касающиеся отношений между компаниями и игроками (например, о возврате денег за неинтересную игру), новости о продажах, новости о так называемом «железе» – видеокарты процессоры, материнские платы и прочее, новости

о программном обеспечении, экранизации игр. Присутствует рубрика «Подборка лучших блогов недели», новости кибер-спорта, новости о награждениях игр. Надо отметить некоторую специфику в освещении онлайн-игр: помимо общей информации, есть материалы о новых противниках, новых локациях, обновлениях. В материалах по оффлайн-играм пишут также о дополнениях от разработчиков, модах от любителей, патчах, аддонах и об играх, которые были созданы исключительно любителями.

2. Статьи. Раздел состоит из рубрик рецензии, дайджесты, интервью, превью, оборудование, разное.

а) рецензии. Особенностью рецензий на PlayGround.ru можно назвать дублирование некоторых рецензий в текстовый и видеоформаты. То есть вы можете посмотреть видео с рецензией или же ознакомиться с ней в текстовом варианте. Информация же абсолютно идентична;

б) Дайджесты. Дайджест – информационный продукт (издание, статья, подборка), который содержит краткие аннотации событий за какой-то период. Формат удобен для ознакомления с основными новостями какой-то тематики, содержанием исследования. Сейчас на PlayGround.ru выпускают только видеодайджесты. Первый датируется 15 января 2011 года. Выходят раз в неделю, по пятницам. К 24 марта 2016 года вышло 266 видеодайджестов. До этого дайджесты были в текстовом формате;

в) интервью. Вы можете встретить как краткие, так и весьма развернутые интервью. Вот список профессий игровой индустрии, интервью с которыми вы можете встретить на сайте: глава компании, ведущий гейм-дизайнер игры, ведущий сценарист, руководитель кибер-спортивного направления отдельной компании, художник по визуальным эффектам, гейм-директор, продюсер, актеры озвучивания, композитор, вице-президент по развитию бизнеса компании, исполнительный продюсер, основатель компании, инди-разработчик, дизайнер геймплея, менеджер по маркетингу, дизайнер уровней игры, арт-продюсер.

Интервью представлены как в текстовом так и в видеоформатах;

г) превью – это анонс игры, новости от разработчиков касательно нее, трейлеры, характеристика того, что увидели авторы и о чем узнали. Часто в названиях превью на сайте присутствует слово «впечатление». Действительно превью можно назвать первым впечатлением от игры, которая правда еще не вышла;

д) оборудование. Обзор всевозможной техники для игр. Например, карты видеозахвата (это устройства для воссоздания эффекта виртуальной реальности), смартфоны, планшеты, аудиогарнитуры, игровые клавиатуры, видеокарты, ноутбуки, процессоры. Самая немногочисленная рубрика. В ней опубликовано всего 16 материалов;

е) разное. Здесь вы можете увидеть материалы, касающиеся сравнения исторических реалий и их виртуальных копий, сравнение книги и игры по ней сделанной, топы, рубрику «Во что можно поиграть в марте» (или же в любой иной месяц), награждения в конце года (выбор читателей и редакции), аналитику (например, цикл проблемных статей об игровом пиратстве).

3. Видео. Данный раздел представлен трейлерами игр, их видеопрохождениями, так называемыми «стримами». «Стрим» – онлайн-трансляция того, как человек играет, попутно комментируя происходящее, видео транслируется в реальном времени. Также присутствуют видео новостного характера, видеорецензии, видеообзоры, юмористические ролики и многое другое. В выкладывании видео участвуют не только члены редакции, но и зарегистрированные пользователи.

4. Игры. Данный раздел содержит публикации следующего типа: название игры (на языке оригинала и русский перевод), дата выхода, жанр, поддерживаемые платформы, оценка редакции и зарегистрированных пользователей сайта, аннотация, которая похожа на ту, что пишут на обратной стороне боксов с играми, минимальные и рекомендуемые системные требования, разработчик, издатель, официальный сайт. Также даны ссылки на публикации из всех разделов, касающиеся данной игры, форумы о ней, ее скриншоты, дополнительные материалы в виде модов, русификаторов и т. д.

5. Файлы. Этот раздел содержит файлы в свободном для скачивания доступе. Какие же файлы содержит данный раздел?

а) мод (сокр. от «модификация») – дополнение к компьютерной игре, написанное, как правило, сторонними разработчиками или любителями с помощью SDK, прилагающегося к игре или специальных, разработанных для модифицирования игр любительских программ. Моды обычно разрабатываются фанатами и для фанатов и предполагают исключительно бесплатное распространение;

б) русификатор – часть программного обеспечения игры, которая поможет вам перевести любую программу или игру с разных языков мира на русский, и программистом вам для этого быть не обязательно;

в) заплатка, или пátч (англ. patch – заплатка) – автоматизированное, отдельно поставляемое программное средство, используемое для устранения проблем в программном обеспечении игры. Сюда входит исправление ошибок, изменение внешнего вида, улучшение эргономичности или производительности программ, а также любые другие изменения, которые разработчик пожелал сделать;

г) демоверсия (сокращение от «Демонстрационная версия игры») – предварительная версия продукта. Демоверсии дают представление пользователям о готовящемся продукте и создаются в качестве рекламы и привлечения внимания к будущему продукту. Обычно они являются в некотором смысле не готовой к продаже версией полного продукта. По этим причинам в большинстве случаев они распространяются бесплатно;

д) дополнение (аддон) (англ. *Expansion pack, add-on*) – добавление различного игрового материала к существующей компьютерной игре. Большинство аддонов добавляют новые уровни, оружие, персонажей или продолжение к сюжету оригинала. Как правило, разработчик оригинальной игры участвует в создании дополнения;

е) чит-код (англ. *cheat code, cheat* – «жульничество», «обман»), иногда называется отладочным кодом – код, который может быть введён в программу, чтобы изменить ход её работы. Чаще всего применяется в компьютерных играх для прохождения трудных этапов.

6. WIKI. Данный раздел содержит полезную информацию об играх, например, информацию о заданиях, картах, героях, снаряжении и многом другом. Эта информация поможет при прохождении игры, особенно если она обладает огромным миром с большим количеством героев, головоломок и тому подобное.

Также на сайте можно посетить форум, поиграть в простые flesh-игры, посетить магазин сайта, где можно приобрести игру.

Ещё одной особенностью является большое количество форумов: для каждой игры присутствует множество веток форумов с разными тематиками (от обсуждения игры до решения технических проблем), можно оставлять комментарии для каждой статьи или новости. Более того, сайт предоставляет зарегистрированным пользователям функцию специфического файлообменника: пользователи могут «выкладывать» на сайт свои скриншоты, карты, моды и другие материалы, относящиеся к играм. Для участия в форумах, голосованиях и для написания комментариев необходима регистрация.

Осветим некоторую информацию касательно частоты выхода статей по рубрикам.

Новости. Публикации в данном разделе весьма частотны. Так, за 22 марта было опубликовано 11 материалов, за 21 марта – 6 материалов.

Статьи. Публикации в этом разделе практически ежедневны, но немногочисленны. Их количество в день в среднем составляет 1 – 2 материала.

Видео: Самый наполняемый раздел. Видеоролики выкладываются ежедневно. 22 марта было опубликовано 129 видеороликов, 21 марта – 136. Их продолжительность весьма разнообразна: от 30 секунд до 45 минут.